



Jouer à l'école Jouer pour apprendre

Objectifs:

- Améliorer la motivation et la confiance des élèves
- Améliorer l'engagement des élèves
- Autonomiser les élèves dans les phases d'automatisation et d'entraînement
- Affiner la connaissance de ses élèves grâce aux phases de jeu en autonomie

Les grandes étapes

- Définir un objectif unique
- Identifier un jeu correspondant à cet objectif, en faire sa situation de référence
- Prévoir des variables de différenciation
- Jouer sur les variables pour permettre de développer de nouvelles stratégies en lien avec de nouvelles connaissances
- Être **très présent** en phase d'apprentissage
- Amener les élèves à l'autonomie et **s'effacer** de plus en plus
- Adopter une posture d'**observateur** pour mieux connaître ses élèves, leurs stratégies, leurs besoins

pour m'aider

- S'appuyer sur les jeux du commerce
- Le site <https://www.icionjoue.fr/>
- Cibler un jeu et le faire évoluer

points de vigilance

- Ne pas démultiplier les objectifs
- Se focaliser sur peu de jeux
- Penser au temps d'activité de l'enfant
- Eviter les surcharges et perturbations visuelles

article complet

Témoignages
Ressources
sur OTA62

